

Curriculum Vitae

Dati personali

Gabriele Rescaldani
via Giovanni Verga, 2
21015 Tornavento (VA)
ITALY

Telefono: (+39) 328 4539058

Luogo e data di nascita:
> Busto Arsizio (VA), il 06 Marzo 1981

Indirizzo email:
> gabriele.rescaldani@gmail.com

Sito web:
> <http://www.geba.it>

Automunito (patente B)

Titoli di studio

DIPLOMA LICEALE conseguito presso il Liceo Scientifico "Leonardo da Vinci" di Gallarate (VA) nel 2000 col punteggio di 82/100.
LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA conseguita presso l'Università Statale degli Studi di Milano nel Luglio 2008 col punteggio di 98/110.

Lingue

Italiano (madrelingua), Inglese (buon livello)

Conoscenze

Estese conoscenze nel campo della grafica 3D mediante l'utilizzo del software LIGHTWAVE 3D® di NewTek, con l'ausilio di plugin esterne come LWCAD, di motori di rendering come FPRIME di Worley Labs e KRAY di MindBerries e di programmi specializzati come VUE 5 INFINITE di e-on Software e REALFLOW di NextLimit.

Buone conoscenze nel campo della grafica bidimensionale mediante l'utilizzo del software PHOTOSHOP CS di Adobe. Buone capacità di manipolazione dei formati audio/video mediante l'utilizzo di software come AFTER EFFECTS di Adobe per il compositing e il post-processing, VEGAS e DVD ARCHITECT di Sony per il montaggio e l'authoring di DVD-Video.

Buone conoscenze dei linguaggi di programmazione web quali ASP 3.0, HTML 4.01, CSS e JAVASCRIPT; dimestichezza nell'uso dei principali database Microsoft quali SQL SERVER e ACCESS.

Esperienze lavorative

Da giugno ad ottobre 2002, presso Imagine Srl (società di comunicazione e marketing attiva nel settore farmaceutico con sede a Gallarate, in provincia di Varese), mi sono occupato in qualità di CG Generalist della realizzazione dei contenuti video di un CD multimediale destinato alla presentazione dei nuovi prodotti Roche Diagnostics della linea Accu-Chek e CoaguChek. Il progetto prevedeva la completa ricostruzione tridimensionale degli strumenti pubblicizzati, in seguito animati e renderizzati in

LightWave, con successiva importazione del materiale video in Macromedia Flash.

Nei mesi di luglio, settembre e ottobre 2003, presso Imagine Srl, ho svolto lo stage previsto dal mio Corso di Laurea in Informatica in qualità di programmatore web, curando la fase embrionale di un software di gestione utilizzato dai reparti ospedalieri degli I.C.P. (Istituti Clinici di Perfezionamento) del Policlinico di Milano.

Da novembre 2003 fino a marzo 2005, ho collaborato con Imagine Srl in qualità di CG Generalist e programmatore web per la realizzazione di svariati progetti.

Tra la fine di novembre e l'inizio di dicembre 2005, ho collaborato con Imagine Srl in qualità di CG Generalist per la realizzazione di un filmato in computer grafica destinato a pubblicizzare un nuovo servizio di una nota catena di supermercati italiana.

Nei mesi di maggio/giugno 2007, ottobre/novembre 2007 e gennaio/febbraio/marzo 2008, ho collaborato con Engram Studios (studio di previsualizzazione architettonica con sede a Faenza, in provincia di Ravenna) in qualità di CG Generalist per la previsualizzazione di alcuni importanti progetti architettonici.

Nei mesi di settembre/ottobre 2008, ho collaborato con Imagine Srl in qualità di CG Generalist per la produzione di un'animazione di 3 minuti rappresentante i principali aspetti legati ad un nuovo prodotto farmaceutico.

Da novembre 2008 a febbraio 2009, collaboro con Art @t Work, studio di postproduzione, in qualità di grafico 3D e 2D.

Attività extralavorative

Insieme ad alcuni amici conosciuti grazie alla comune passione per la grafica 3D, è stata fondata nel giugno 2004 una community indipendente di supporto agli utenti italiani di LightWave 3D, chiamata LWITA (<http://www.lwita.com>). Oltre alla diretta assistenza fornita agli utenti in qualità di esperto del software e moderatore del forum, mi sono occupato della realizzazione di alcuni contenuti quali articoli, recensioni, benchmark e tutorial incentrati sul software NewTek.

Dalla versione 9.0 di LightWave 3D, partecipo attivamente all'OpenBeta delle nuove versioni del software in qualità di betatester.

Da dicembre 2006, faccio parte del gruppo di betatester del motore di rendering Kray di MindBerries.

Dalla stagione 2008/09, faccio parte dell'Associazione Dilettantistica Sportiva Lonatese di calcio e volley in qualità di responsabile del sito web (<http://www.adslonatese.it>) e di giocatore di volley.